

FOREST FIRST



3+



5min



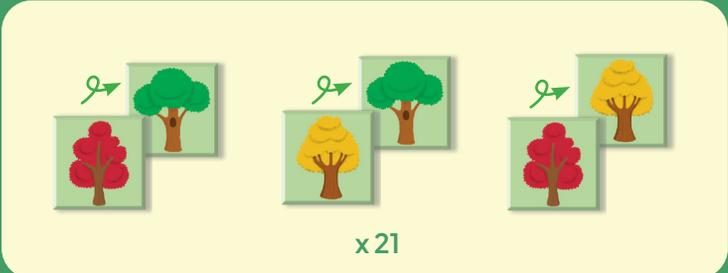
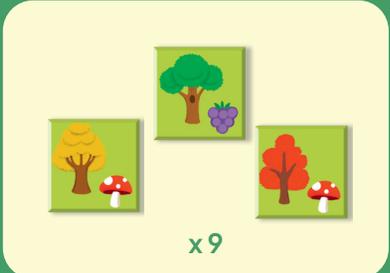
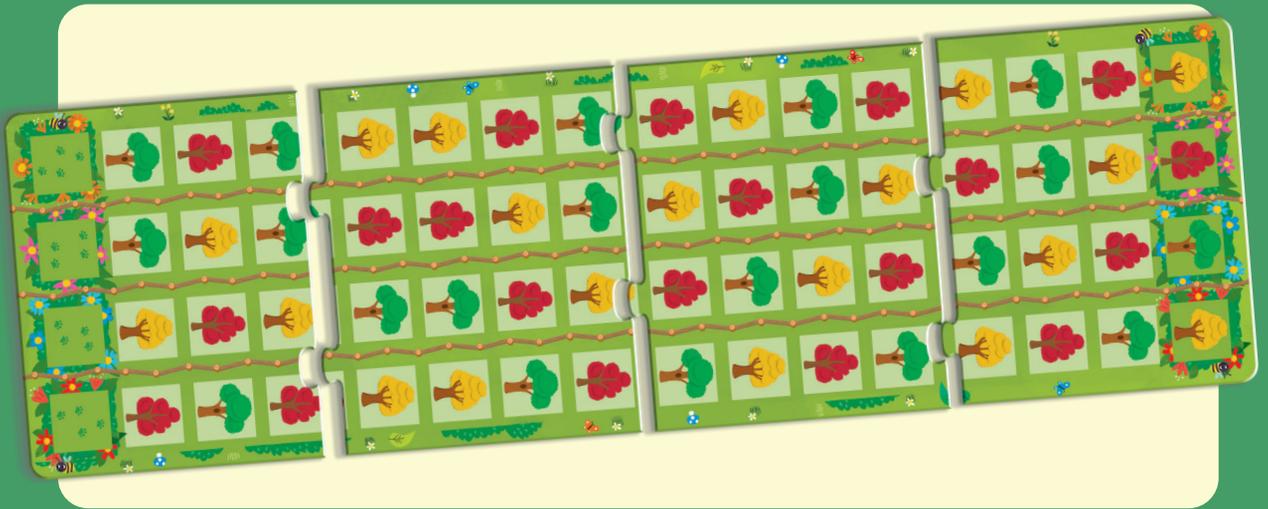
2 - 4



Kate Daubney
Marie & Wilfried Fort

KIWI
ZOU

CONTENU - CONTENTS - INHALT CONTENIDO - CONTENUTO - INHOUD





3+



5 min



2 - 4



*Der Herbst hat den Wald in hübsche Farben getaucht.
Das ist die ideale Zeit für ein Wettrennen! Mehr oder weniger schnell kommen
die kleinen Tiere Baum um Baum voran.
Doch sie alle naschen auch gern und können den verschiedensten
Verlockungen nicht widerstehen, sodass Pausen
das Wettrennen immer wieder verzögern ...*

Spielziel:

Jeder versucht, als Erster mit seinem Tier den Wald zu durchqueren und das Rennen zu gewinnen.

Spielvorbereitung:

Vor der ersten Partie müssen die Tier-Karten, die **Bewegungs-** und **Nahrungs-Plättchen** sowie die Figuren vorsichtig aus den Stanzbögen gelöst werden. Anschließend werden die Figuren zusammgebaut.

1. Der Spielplan wird zusammengesetzt und in die Tischmitte gelegt.
2. Alle **Bewegungs-** und **Nahrungs-Plättchen** kommen in den Beutel und werden darin gemischt.
3. Jeder Spieler wählt eine Tier-Karte und legt sie vor sich ab. Dann nimmt er sich die entsprechende Figur und stellt sie auf eins der Startfelder (Wiesenfeld mit Blumenrand).



Spielablauf:

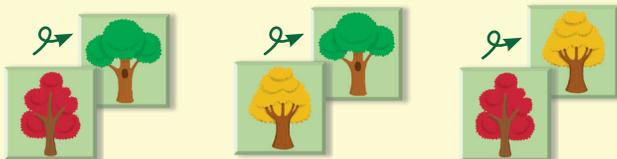
Der jüngste Spieler beginnt. Anschließend wird reihum im Uhrzeigersinn gespielt. Sobald ein Tier sein Zielfeld am anderen Ende des Waldes erreicht (Baumfeld mit Blumenrand), endet die Partie sofort.

Spielzug:

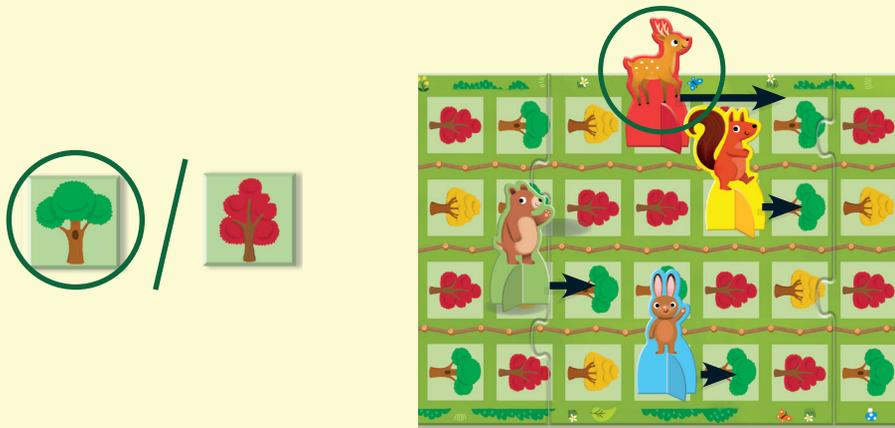
Der aktive Spieler zieht ein Plättchen aus dem Beutel. Es handelt sich um ein **Bewegungs-Plättchen** oder um ein **Nahrungs-Plättchen**.

• Bewegungs-Plättchen

Alle **Bewegungs-Plättchen** sind beidseitig bedruckt und bieten auf jeder Seite eine Bewegungsmöglichkeit.



Der Spieler entscheidet sich für eine der beiden Seiten des **Bewegungs-Plättchens**, das er aus dem Beutel gezogen hat, und zieht die Tiere aller Spieler jeweils auf das nächste Feld, das denselben Baum zeigt wie die gewählte Seite seines **Bewegungs-Plättchens**. Dabei wird jedes Tier immer in seiner eigenen Reihe bewegt.



Hinweis: Je näher ein Tier dem Ziel kommt, desto weniger Bäume hat es vor sich. Falls es vor einem Tier keinen Baum der entsprechenden Farbe mehr gibt, bleibt die Figur stehen.

Verwendete **Bewegungs-Plättchen** kommen *nicht* zurück in den Beutel, sondern werden aus dem Spiel genommen.

• Nahrungs-Plättchen

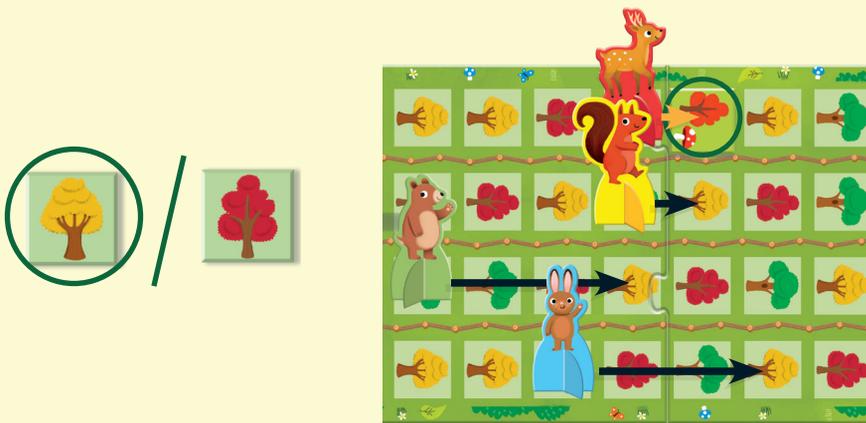


Der Spieler legt das **Nahrungs-Plättchen**, das er aus dem Beutel gezogen hat, auf ein Feld, das einen gleichfarbigen Baum zeigt und sich auf der Wegstrecke eines Mitspielers vor dessen Tier befindet.



Hinweis: Falls der Spieler das gezogene **Nahrungs-Plättchen** nirgends platzieren kann, weil es in den Reihen der Mitspieler vor deren Tieren keinen Baum dieser Farbe mehr gibt, kommt das Plättchen nicht zurück in den Beutel, sondern wird aus dem Spiel genommen. Damit ist der Zug des Spielers beendet.

Die **Nahrungs-Plättchen** dienen dazu, die Tiere der Mitspieler zu verlangsamen. Falls ein Spieler sein Tier vorwärtsziehen will, doch auf seinem Weg befindet sich Nahrung, endet die Bewegung auf dem Feld vor dem **Nahrungs-Plättchen**. Der Spieler nimmt dann das **Nahrungs-Plättchen** vom Spielplan und legt es auf seine Tier-Karte.



Nachdem die Aktion des gezogenen Plättchens ausgeführt wurde, ist der nächste Spieler an der Reihe und zieht ein Plättchen aus dem Beutel.



Spielende:

Sobald ein Tier das letzte Feld auf seinem Weg (Baumfeld mit Blumenrand) erreicht, hat dieser Spieler sofort gewonnen.

Im Falle eines Gleichstand zählen die daran beteiligten Spieler die **Nahrungs-Plättchen**, die auf ihren Tier-Karten liegen: Wer mehr **Nahrungs-Plättchen** gesammelt hat, gewinnt.

Sollte dabei ebenfalls Gleichstand bestehen, haben alle daran beteiligten Spieler gemeinsam gewonnen. Vielleicht spielen sie einfach sofort eine weitere Partie?



Credits:

Autoren: Marie & Wilfried Fort

Illustrationen: Kate Daubney

Danksagungen:

Kiwizou bedankt sich bei seinen Nachwuchs-Testspielern – bei Émile und seinem Papa, bei Sofia und ihrer Familie sowie bei den Klassen der Grundschule „Saint-Exupéry“ in Bois-Colombes.

FOREST FIRST

KW25005



5, Bd Edgar Quinet
92700 Colombes
France
www.kiwizou.com

Imported in the UK by:
Hachette Boardgames UK Ltd
Carmelite House
London EC4Y 0DZ

Attention. Petits éléments. Warning. Small parts.
Achtung. Kleine Teile. Advertencia. Partes pequeñas.
Avvertenza. Piccole parti. Waarschuwing. Kleine onderdelen.
Varning. Små delar. Advarsel. Små dele.
Advarsel. Små deler. Προειδοποίηση. Μικρά μέρη.



FR

**DONNEZ
OU
RECYCLEZ**



ASSOCIATION



MAGASIN



DÉCHÈTERIE

Adresses sur quefairedemesdechets.fr